マニアック マンション
MANIAC MANSION™

JALECO

取扱説明書



ファミリーコンピュータ™

このたびはジャレコ・ファミリーコンピュータ用カセット「マニアックマンション」をお買上げいただきまして誠にありがとうございます。「マニアックマンション」を楽しくプレイしていただく為にご使用前にこの取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用下さい。

使用上の注意

- カセットを交換する時には、必ず電源を切ってから行ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に直接手を触れたり、水にぬらしたりしないでください。
- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

MANIAC MANSION™

もくじ

プロローグ

今から二十年前、丘の上の一軒家の傍らに、ある夜、流れ星が落ちた。その家の主、温厚な医者だった、Dr.ふれっどの人が変わってしまったのは、それからだった。地下室に閉じこもり、なにやら実験を始めたのである。死人を生き返らせる方法を研究しているとも、世界征服を企んでるとも噂されていた。人々は恐れおののき、いつしかDr.ふれっど邸を「マニアックマンション（狂気の館）」と呼ぶようになったのだ。



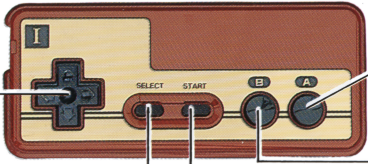




○ストーリー

その魔窟に、学園のアイドル・さんでぃが迷い込んでしまったのだ。例のDr.ふれっどに捕まってしまったら、何をされるかわからない。ボーイフレンドのでぃぶは、それを考えると、いてもたってもいられなかった。クラスメートに応援を頼み救助隊を結成。さんでぃ救出に向かうのだった。

モード画面の説明



[+]の移動

Ⓐボタン
決定ボタン

Ⓑボタン
[+]の中の物
が何かを分析

セレクトボタン
パスワード画面

スタートボタン
一時停止



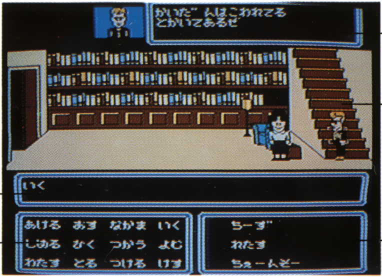
カセットを入れ、タイトルの後にでいぶが、

ぼくの　ゆうじんを
ふたり　きめてください

と言うので、まず決めよう。

[+]を好きな人物の上にもっていき、Ⓐを押し決定、もう一度押してキャンセル。

メンバーをきめたら、カーソルをSTARTにもっていき、Ⓐボタン。オープニング画面が始まるゾ。パスワードで続きをする時はPASSWORDにカーソルをもっていって入力しよう。



メッセージ

メイン画面

文章表示

動詞リスト

自分の取った
アイテムを表示

カットシーン

マニアックマンションでは、他の場面で同時進行していた出来事が、映画みたいにカットで入ります。突然の画面切換にびっくりしないで、メッセージを読みましょう。文を送りたい時はⒶボタンで。

12種類＋１のコマンド

あける、しめる
扉や、水道の蛇口など、開けたり　閉めたりするときに使うコマンド。

おす、ひく
ボタンや、トイレのチェーンなんかを押したり引いたり、そういうときに。変化のありそうなものを動かしてみよう。

つける、けす
電灯や、ブレーカーのON／OFFに。

よ　む
家の表札や看板などに書かれている字を読みます。

い　く
キャラクターの移動のときに使います。

な か ま
プレイヤーは３人のキャラクターを連れていけますが、コントロールできるのは常に１人です。その切り換えに。

と　る
後々、使えそうな物を取っておくためのコマンドです。

わたす

持ちものを他の人に渡すというもの。

つかう

鍵、その他色々な物を使う。

Bボタン押しっぱなし

これは、コマンドリストに載っていないんだけど、こうすると、カーソルの所にあるのは何なのか名前が出てくるんだ。有効に使って欲しい。

コマンド操作例。(Ⓐで決定します。)

カギを使ってどこかを開けたい!

つかう
↓
かぎ
↓
どこかに[・]あわせる
↓
Ⓐで行動開始

ちくおんきでレコードかけたい!

つかう
↓
レコード
↓
ちくおんきに[・]あわせる
↓
Ⓐで行動開始

つける
↓
ちくおんきに[・]あわせる
↓
Ⓐで行動開始

さんでぃ救出のための

ぼくらの目的は、さんでぃを助け出すことなんだけど館の中にはいれば、すぐそこに彼女がいるわけがないってことは　いうまでもないよね。ぼくらがしなきゃいけないことは、まず、さんでぃがどこにいるのか探すこと。そして、そこに行くにはどうしたらいいか、なにが必要

STEP1 まずはBボタン

まずは、Bボタンを押したまま、カーソルをあっちこっちに動かしてみて、何か怪しいものはないかどうか確認しよう。絵だけでは、よくわからないものもこれではっきりわかるぞ。

STEP2 あらゆることを試してみる。

STEP1のチェックで名前が出たもの、それぞれに対して解決の糸口になりそうなことを、ともかく色々ためしてみよう。

基礎知識

か、どうすれば必要なものがそろうか、そういうことを、ひとつひとつ割り出し、解決していくことなんだ。そうしているうちに、この事件の背後にうごめく　第三の存在が明らかになるだろう。事件の解決にはそいつをなんとかしなくては……とだけ言っておこう。

STEP3 仲間と協力しよう

キャラクターにはそれぞれ、特長を持っている。だから○○には出来なかったことが××には出来るということがあり得るんだ。一旦、出来なかったからといってあきらめずに、他のキャラクターで試してみよう。また１人では無理でも２人がかり、３人がかりなら出来るってこともあるから想像力、直観を働かせないとね。

STEP4 歩きまわろう

邸内では、さまざまなアイテムが手に入る。必ずしも、取った場所で使うというわけではないから歩きまわっていろんなところでためしてみるのだ。

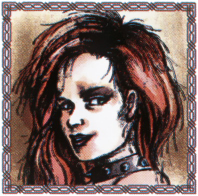
THE CAST（主要登場

さんでぃ 救助隊



でいぶ

「ぼくはさんでぃのボーイフレンド。救助隊のリーダーだ。」メンバーの中では一番まとも。そのかわり**やくたたず**なんてことはない。



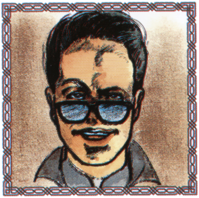
らざー

「あたいはレッドバスターズっていうパンクバンドのボーカルさ。」**だからどうしたって**いうんだろうとは誰もいわない



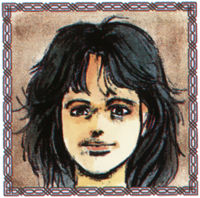
じぇふ

「ハマは俺のすみかじゃん。サーフィンは得意中の得意じゃん。」もちろん家の中で**波**が立たないことは、いうまでもない。



ばーなーど

「わたくしは頭が良くて名誉ある化学部の部長です。」**臆病者**ということはなく、今回も積極的に参加を希望していた。



うえんでぃ

「私は、有名な小説家になるのが夢なの。」ところで**愛**って何なんでしょうか。いえ、深い意味は無いんですけれど。

人物）※但し人間のみ

マニアックマンションの住人



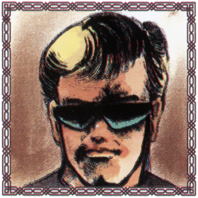
まいける

「ぼくは有名な賞を取った学生写真家だす。」腕は折紙つき。ただし今回は**カメラ**を持参せず、参加している。



Dr.ふれっど

元は、温厚なお医者さん。今は世紀のマッドサイエンティスト。



しど

ぷっつんきれた音楽家「ニューウェイブバンドをつくるんだぜ。」そのセンスを理解してくれるひとが広い宇宙にはいないことはないかも。



えどな

Dr.の奥さん。元看護婦。



えど

ハムスターを偏愛する危ないミリタリーマニア。

マニアックマンション

Q.家の中に入れません

三人とも、マニアックマンションの前に来たのですが、玄関に鍵がかかっていて家の中に入れません。

どうやったらいいのでしょうか？

A.鍵を探しなさい

ロックされている玄関の扉を開けるには、鍵が必要です。鍵は玄関前のどこかに必ずあります。とにかくBボタンを押しながらカーソルを動かして反応のあったものに、ありとあらゆるコマンドを試してみて下さい。きっと見つかります。鍵を見つけたら、「つかう」「かぎ」「どあ」とすればいいのです。

Q&A

Q.握る所のないドアの先行けません

握る所のないドアの先にはどうやったら行けるのですか。

A.二人で協力すればいいのです

玄関ホールでいろんなものに色々やってみてください。ほら、開きましたよね。「やったー、開いたー」とか、いって手を放した途端、ドアは閉まってしまいます。だから、ここは、開いたら「なかま」コマンドで、もうひとりを連れてきて、そのもうひとりを中に入れればいいわけです。

Q.てんたくるに何をやったらいいの？

4階でとおせんぼしている、グリーンテンタクルは、何をやったら、どいてくれるんですか？

A.2階で取ったアレをやればいいんです

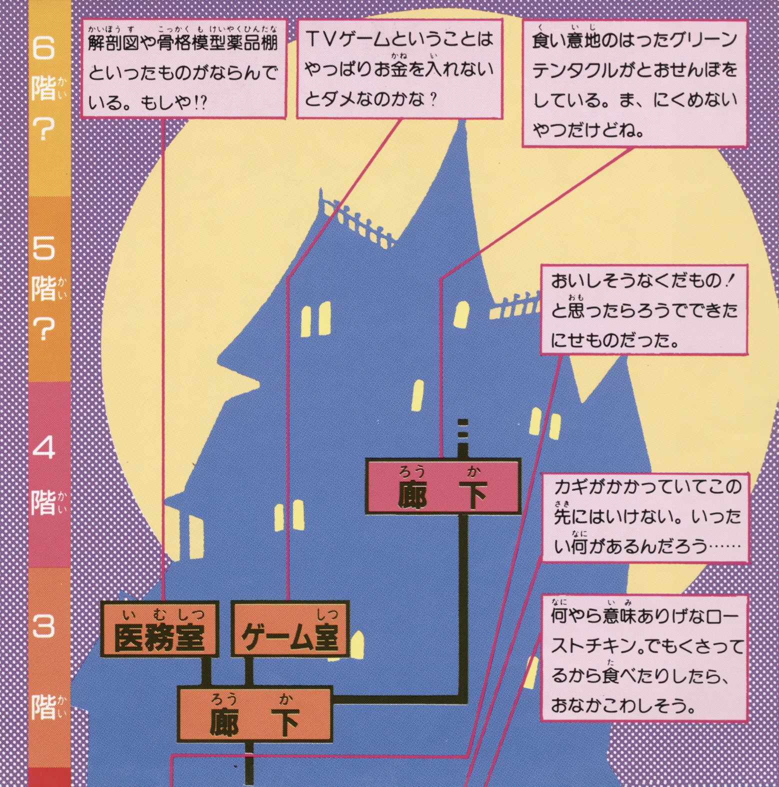
２階には、美術室と音楽室がありますよね。アノ部屋でとったアレがグリーンテンタクルは大好物なんです。アレを渡してやれば、いままで､「もっと、ちょうだい」と言っていたグリーンテンタクルも満腹になってくれます。
とはいえ、今度は「のどが乾いた」と言ってくるんです。でも大丈夫、普通に、水かジュースをやればいいのです。ほら、あっさりどいてくれたでしょう。

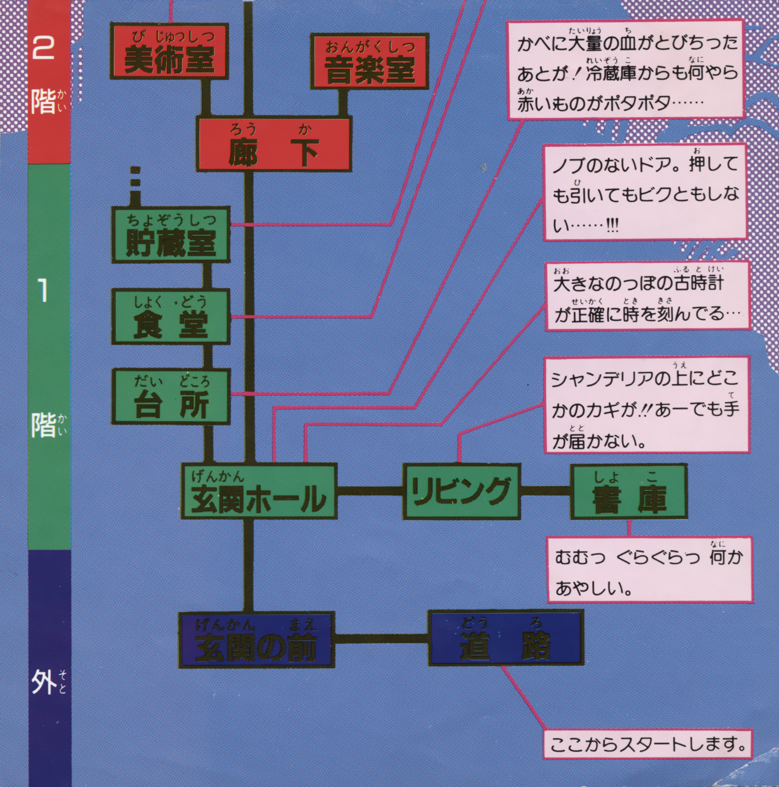
Q.地下牢から、出る方法は？

いきなり、台所で捕まって、地下牢に閉じ込められてしまいました。どうしたらいいんですか？

A.とりあえず「なかま」です。

とりあえず、「なかま」コマンドで別のキャラクターを呼び出して、彼にしばらく動いてもらいます。
地下牢から、出るには二つの方法があります。そのどちらかで脱出しましょう。ひとつはリビング（一階のソファのある部屋）のシャンデリアの上に隠されている鍵を取ること。（ただし、一筋縄では取れませんよ。）ふたつめは、二人以上捕まっている時に地下牢の××をチョット××すれば扉が開くので、「なかま」で切り換えて××してないほうのキャラクターを出してやる方法。
捕まっても、大抵、脱出はできるので、あきらめないでトライしてくださいね。


6階?
5階?
4階
3階
解剖図や骨格模型薬品棚といったものがならんでいる。もしや!?
TVゲームということはやっぱりお金を入れないとダメなのかな?
食い意地のはったグリーンテンタクルがとおせんぼをしている。ま、にくめないやつだけどね。
おいしそうなくだもの!と思ったらろうでできたにせものだった。
廊下
カギがかかっていてこの先にはいけない。いったい何があるんだろう……
何やら意味ありげなローストチキン。でもくさってるから食べたりしたら、おなかこわしそう。
医務室
ゲーム室
廊下



2階
1階
外
美術室
音楽室
廊下
貯蔵室
食堂
台所
玄関ホール
リビング
書庫
玄関の前
道路
かべに大量の血がとびちったあとが！冷蔵庫からも何やら赤いものがポタポタ……
ノブのないドア。押しても引いてもビクともしない……!!!
大きなのっぽの古時計が正確に時を刻んでる…
シャンデリアの上にどこかのカギが!!あーでも手が届かない。
むむっ ぐらぐらっ 何かあやしい。
ここからスタートします。

株式会社 ジャレコ
●本社 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表)●大阪 〒541 大阪市東区横堀1-35 横堀クリスビル1F ☎06(203)0081
故障等のお問い合わせは本社まで。 最新テレホン情報ー東京(03)708-4871・大阪(06)203-0270